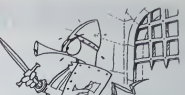


IN ET DRAGON



Vous êtes en x = 9, y = 9, vous devez ramasser le maximum de trésors et revenir à votre point de départ et sortir du donjon par la porte aménagée à cet effet. Soyez prêt à mener de rudes combats au cours de ces aventures.

Eric BERDAH

Mode d'emploi:
Après avoir rentré et sauve l'installation sur cassette, rentrer la seconde partie du programme et sauveez le à la suite sous l'étiquette "DÉMO".
L'ordinateur pour le "CALL" Une fois ce logiciel installé, terminé et après avoir vérifié le CALL de la ligne 695 (secondaire partie du programme) l'installation et lancez le programme par "DEE A".
Le PC 1251 peut être évidemment connecté à son interface cassette (CE-125).

N.B.: Pour obtenir le Poivre Noir, apparaissant sous forme de L dans le listing, Faire POKE 32786, 255, 78. On trouvera alors ce caractère en SHIFT A.

Ce logiciel utilisant les possibilités graphiques de l'ordinateur, comprend en fait deux parties. L'une renforce l'installation, c'est à dire essentiellement la création d'un donjon original ainsi que le mode d'emploi du jeu, l'autre entre le programme lui-même.
Il est nécessaire d'installer sur le fait que ce logiciel "baseur" est le PC1251 du type PEEK(47FFF) = 3 et que par conséquent, il faudra adapter le CALL2680 à la ligne 695 pour une machine différente. Ceci en fait, un CALL de "Test".
Une démo est disponible sur cassette de l'instruction BEEP. Aussi cherchez, préalablement, un tel CALL dans les adresses 28000 ou, dans le cas contraire, supprimez le. Bon courage.

```

11020 *****
12100 *****
13000 *****
14000 *****
15000 *****
16000 *****
17000 *****
18000 *****
19000 *****
20000 *****
21000 *****
22000 *****
23000 *****
24000 *****
25000 *****
26000 *****
27000 *****
28000 *****
29000 *****
30000 *****
31000 *****
32000 *****
33000 *****
34000 *****
35000 *****
36000 *****
37000 *****
38000 *****
39000 *****
40000 *****
41000 *****
42000 *****
43000 *****
44000 *****
45000 *****
46000 *****
47000 *****
48000 *****
49000 *****
50000 *****
51000 *****
52000 *****
53000 *****
54000 *****
55000 *****
56000 *****
57000 *****
58000 *****
59000 *****
60000 *****
61000 *****
62000 *****
63000 *****
64000 *****
65000 *****
66000 *****
67000 *****
68000 *****
69000 *****
70000 *****
71000 *****
72000 *****
73000 *****
74000 *****
75000 *****
76000 *****
77000 *****
78000 *****
79000 *****
80000 *****
81000 *****
82000 *****
83000 *****
84000 *****
85000 *****
86000 *****
87000 *****
88000 *****
89000 *****
90000 *****
91000 *****
92000 *****
93000 *****
94000 *****
95000 *****
96000 *****
97000 *****
98000 *****
99000 *****

```

PC 1251

AVEC EDMICRO DOMESTIQUES VOTRE ORDINATEUR

```

79100 *****
80100 *****
81100 *****
82100 *****
83100 *****
84100 *****
85100 *****
86100 *****
87100 *****
88100 *****
89100 *****
90100 *****
91100 *****
92100 *****
93100 *****
94100 *****
95100 *****
96100 *****
97100 *****
98100 *****
99100 *****

```



JEU SUR COMMODE 64
De nombreux jeux passionnants, prêts à l'emploi, pour votre Commodore 64. Choisissez votre préféré en détail : renseignements, durée, jeu, ligne, liste des instructions de programme.

JEU GRAPHIQUES SUR SPECTRUM
Passionnants, colorés, variés, classe anti-sous-marins, port de torpès, Mad Max, dans l'air, Ombelle, Jaguar.

ADVENTURES SUR SPECTRUM
De superbes jeux d'aventure, dont un programme exceptionnel "L'Œil du Guerrier des Éléments".

ORDINATEUR FAMILIAL : QUE CHOISIR ?
Un livre pour tous les publics, qui vous donne avis d'acquiesce un ordinateur et vous les énumère du temps et de l'argent. Vous y trouverez un "portrait" des principaux ordinateurs familiaux : Alfa, Commodore 64, ORICOM, SPECTRUM, TD 7, VIC 20... et bien d'autres. Avec des tableaux et listes comparatives.

MULTIPLAN SUR IBM PC
De exercices de gestion, pour apprendre à utiliser Multiplan sur IBM PC : page, fenêtre, déplacement, listes, autoimpression, stock, tableaux de bord.

FICHIERS EN BASIC PAR L'EXEMPLE
Première partie : notions de base sur les fichiers. Deuxième partie : quatre exemples comprenant : carnet d'adresses, bibliographie, budget familial, cave à vin.

LOGICIELS SUR CASSETTES
Quatre jeux pour TO 7 : PICKMAN, CHASSE, CHEMILLE MUR, et six jeux d'action et réflexion pour TO 7 : STOCK-CAR, CHEVALIER, LETTRIER, ASTÉROÏDES, SOUTIÈRE, BOMBARDIER.

JEU SUR PHILIPS C 7640 VIDEOPAC
Avec son extension Basic, le jeu vidéo de jeu Vidéo Pac 76 400 vous offre la possibilité de vous initier à la programmation en Basic par le jeu. Plus de vingt programmes vous sont proposés, de longueur et de difficulté croissantes, initiation au Basic, programmation et tests, techniques de programmation du jeu, jeu d'action, jeu de réflexion.

BON DE COMMANDE
[] Je désire recevoir les ouvrages suivants

Ci-joint mon règlement par chèque de F. (libre à l'ordre de FDS-Edimicro) (participation aux frais de port : 1 vol. 10 F. 2 vol. 12 F., 3 vol. 16 F., 4 vol. et plus : 21 F.)

[] Je désire recevoir votre catalogue

Nom _____ Adresse _____

Signature _____

JEU D'ACTION ET DE REFLEXION - 100 pages - 80 F.

ADVENTURES SUR SPECTRUM
De superbes jeux d'aventure, dont un programme exceptionnel "L'Œil du Guerrier des Éléments".

ORDINATEUR FAMILIAL : QUE CHOISIR ?
Un livre pour tous les publics, qui vous donne avis d'acquiesce un ordinateur et vous les énumère du temps et de l'argent. Vous y trouverez un "portrait" des principaux ordinateurs familiaux : Alfa, Commodore 64, ORICOM, SPECTRUM, TD 7, VIC 20... et bien d'autres. Avec des tableaux et listes comparatives.

MULTIPLAN SUR IBM PC
De exercices de gestion, pour apprendre à utiliser Multiplan sur IBM PC : page, fenêtre, déplacement, listes, autoimpression, stock, tableaux de bord.

FICHIERS EN BASIC PAR L'EXEMPLE
Première partie : notions de base sur les fichiers. Deuxième partie : quatre exemples comprenant : carnet d'adresses, bibliographie, budget familial, cave à vin.

LOGICIELS SUR CASSETTES
Quatre jeux pour TO 7 : PICKMAN, CHASSE, CHEMILLE MUR, et six jeux d'action et réflexion pour TO 7 : STOCK-CAR, CHEVALIER, LETTRIER, ASTÉROÏDES, SOUTIÈRE, BOMBARDIER.

JEU SUR PHILIPS C 7640 VIDEOPAC
Avec son extension Basic, le jeu vidéo de jeu Vidéo Pac 76 400 vous offre la possibilité de vous initier à la programmation en Basic par le jeu. Plus de vingt programmes vous sont proposés, de longueur et de difficulté croissantes, initiation au Basic, programmation et tests, techniques de programmation du jeu, jeu d'action, jeu de réflexion.

BON DE COMMANDE
[] Je désire recevoir les ouvrages suivants

Ci-joint mon règlement par chèque de F. (libre à l'ordre de FDS-Edimicro) (participation aux frais de port : 1 vol. 10 F. 2 vol. 12 F., 3 vol. 16 F., 4 vol. et plus : 21 F.)

[] Je désire recevoir votre catalogue

Nom _____ Adresse _____

Signature _____



FDS-EDIMICRO - 121/127 Avenue d'Italie - 75013 PARIS - Tél. : (1) 565.00.00



DEMANDEZ LE PROGRAMME

Achetez vos logiciels les yeux fermés, nous les avons testés pour vous !



Nous avons sélectionné pour vous les meilleurs logiciels actuellement disponibles en France. Nous ne prétendons pas que cette liste est complète et définitive et si vous désirez que nous y ajoutions des logiciels régionaux ou d'autres programmes qui jouissent d'une bonne réputation et qui se vendent surtout grâce à la publicité et aux conseils que vendeurs qui ne peuvent pas connaître tous les logiciels disponibles.

Nous avons classé à part les logiciels éducatifs et, par souci d'honnêteté, nos propres produits : les Hebdociel Software.

Le prix est, nous l'espérons, les meilleurs du marché surtout pour les abonnés - ancrés et nouveaux - qui bénéficient en plus d'une remise de 10 %. Si vous êtes membre ou non, nous vous recommandons dans cette rubrique nous pourrions rapidement arriver à faire bénéficier les tarifs de fournisseurs pour atteindre l'objectif que nous nous sommes fixés : payer le prix à un peu juste, valet !



SOFT-PARADE 86

Apple II
 Les programmes sont tous en français et de 1000 K à 200 K, compatibles avec l'extension d'Apple II+. Ce n'est pas un jeu, mais ça peut vous servir pour les travaux de l'école. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Apple II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Apple II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Apple II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans.

Apple II +
 Les programmes sont tous en français et de 1000 K à 200 K, compatibles avec l'extension d'Apple II+. Ce n'est pas un jeu, mais ça peut vous servir pour les travaux de l'école. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Apple II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Apple II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans.

APPLE II	Apple II	Apple II	Apple II	Apple II
1. CHOPFLIFER	40000	35000	30000	25000
2. LE TEMPS D'APPRENTI	20000	15000	10000	5000
3. JOUR DE PRINCES	10000	8000	6000	4000
4. AZTEC	15000	12000	10000	8000
5. NO-BODY	25000	20000	15000	10000
6. A.E.	35000	30000	25000	20000
7. DROÏ	45000	40000	35000	30000
8.

Logiciels en français

- 1. CHOPFLIFER
- 2. LE TEMPS D'APPRENTI
- 3. JOUR DE PRINCES
- 4. AZTEC
- 5. NO-BODY
- 6. A.E.
- 7. DROÏ

Logiciels en anglais

- 8. ...

Logiciels en allemand

- 9. ...

Logiciels en japonais

- 10. ...

Amiga
 Les programmes sont tous en français et de 1000 K à 200 K, compatibles avec l'extension d'Amiga II+. Ce n'est pas un jeu, mais ça peut vous servir pour les travaux de l'école. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Amiga II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Amiga II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans.

Amiga +
 Les programmes sont tous en français et de 1000 K à 200 K, compatibles avec l'extension d'Amiga II+. Ce n'est pas un jeu, mais ça peut vous servir pour les travaux de l'école. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Amiga II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur Amiga II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans.

AMIGA II	Amiga II	Amiga II	Amiga II	Amiga II
1. CHOPFLIFER	40000	35000	30000	25000
2. LE TEMPS D'APPRENTI	20000	15000	10000	5000
3. JOUR DE PRINCES	10000	8000	6000	4000
4. AZTEC	15000	12000	10000	8000
5. NO-BODY	25000	20000	15000	10000
6. A.E.	35000	30000	25000	20000
7. DROÏ	45000	40000	35000	30000
8.

Logiciels en français

- 1. CHOPFLIFER
- 2. LE TEMPS D'APPRENTI
- 3. JOUR DE PRINCES
- 4. AZTEC
- 5. NO-BODY
- 6. A.E.
- 7. DROÏ

Logiciels en anglais

- 8. ...

Logiciels en allemand

- 9. ...

Logiciels en japonais

- 10. ...

IBM PC
 Les programmes sont tous en français et de 1000 K à 200 K, compatibles avec l'extension d'IBM PC II+. Ce n'est pas un jeu, mais ça peut vous servir pour les travaux de l'école. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur IBM PC II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur IBM PC II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans.

IBM PC +
 Les programmes sont tous en français et de 1000 K à 200 K, compatibles avec l'extension d'IBM PC II+. Ce n'est pas un jeu, mais ça peut vous servir pour les travaux de l'école. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur IBM PC II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans. Vous pouvez aussi le faire fonctionner sur votre ordinateur IBM PC II+ et sur les ordinateurs compatibles. C'est un jeu de rôle pour les enfants de 8 à 10 ans.

IBM PC II	IBM PC II	IBM PC II	IBM PC II	IBM PC II
1. CHOPFLIFER	40000	35000	30000	25000
2. LE TEMPS D'APPRENTI	20000	15000	10000	5000
3. JOUR DE PRINCES	10000	8000	6000	4000
4. AZTEC	15000	12000	10000	8000
5. NO-BODY	25000	20000	15000	10000
6. A.E.	35000	30000	25000	20000
7. DROÏ	45000	40000	35000	30000
8.

Logiciels en français

- 1. CHOPFLIFER
- 2. LE TEMPS D'APPRENTI
- 3. JOUR DE PRINCES
- 4. AZTEC
- 5. NO-BODY
- 6. A.E.
- 7. DROÏ

Logiciels en anglais

- 8. ...

Logiciels en allemand

- 9. ...

Logiciels en japonais

- 10. ...

Logiciels en français

- 1. CHOPFLIFER
- 2. LE TEMPS D'APPRENTI
- 3. JOUR DE PRINCES
- 4. AZTEC
- 5. NO-BODY
- 6. A.E.
- 7. DROÏ

Logiciels en anglais

- 8. ...

Logiciels en allemand

- 9. ...

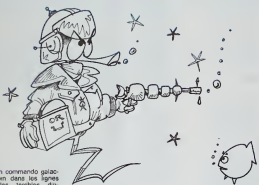
Logiciels en japonais

- 10. ...

LE LOGICIEL DE LA SEMAINE

Lode Runner Broderbund

... pour APPLE, COMMODORE 64 et ATARI



Vous êtes un commando galactique très bon dans les lignes ennemies, les terribles défilés de l'empire prévalent depuis des années des robots prohibés en or, amenant le peuple au bord de la fameuse guerre nucléaire? Vaincre les pages de cent onguente labiale (chambres fortes) et reconstituer chaque classe d'art pressé au propre opprimé. Votre entraînement intensif nous autorise à semer vos poursuites dans les dédales de chaque chambre. Mais vos ennemis ne sont pas stupides ! Ils cherchent à vous pousser à l'erreur, s'ils ne peut vous rattraper. Votre seule arme réelle dans votre pointil laisser qui vous permet de conquérir des abîmes sous les pieds des gardes

Pour pouvoir accéder au tableau suivant, vous devez prendre possession de toutes les cases d'or de la pièce, plus simplement à l'échelle la plus haute pour atteindre l'étape supérieure. Vous passez les cent onguente niveaux sans encombre? Rien ne vous empêche, grâce à l'éditeur de tableaux, de créer vos propres chambres fortes. Lode Runner est un des rares jeux d'action faisant appel à la réflexion. Car si les premiers tableaux peuvent se franchir uniquement grâce aux réflexes, d'autres vous pénaliseront des problèmes apparemment insolubles jusqu'à ce que l'idée

viene. Alors, le niveau 150 nécessite un "suicide" pour atteindre des courbes dernières cases. A vous de découvrir les pièges multiples à leur gré, augmenter la vitesse ou jouer tout comme les apprentis aventuriers à une action au ralenti. Alors bonne chance au joueur qui n'aurait jamais que le peuple exploré sans reconnaissance de votre sacrifice

Michael

PETITES ANNONCES GRATUITES

VENDS GOUPI 3 configuration à 6800 avec 2 floppy DFDD 320 Ko, écran graphique couleur 256 x 512; tous les cordons (câble, pare-feu, péritel), 25.000 F.
Didier CUCY 9 impasse Archimbaud 33400 TALENCE Tel.(33) 56 00.02

VENDS TO7 fin décembre 83 sous garantie) + K7 Basic + lecteur 5.25" + lecteur enregistrateur de K7 Thomson + manettes de jeu + livres de jeux en Basic. Le tout 3500 F. ou ECHANGE contre Commodore 64. Tel. Stéphane 302.75.69.

VENDS carte sonore 11 octaves Pour ZX81: 150 F. ou ARCHENGE contre K7, type type MUGUIN Tel.: (81)66.96.12.

VENDS TRS80 M1 L2 16K + livres "le pratique du TRS" + 2 "other mystique" + nonbateur 2500 F. Gérard ESCOFFIER Tel.: 547.31.79 (après 19h)

CHERCHE programmeur basé sur APPLE II et carte 80 colonnes et ECHANGE programmes et idées Michel GUERICH, Keroul Yvelis La Roche Maurice 29220 LANDERNEAU Tel.: (98)21.47.45 (soir)

VENDS HP41 (9/82): 900F, QUAD MEMOIRY: 300F, Lecteur de carte + 100 cartes 800 F., X FONTIONS: 400 F (plus garantie) Monsieur GAFFRENTIER Francis 1 allée des Platanes, Cité de Promanville 78600 LAVERGNE LAPITTE. Tel.: 962.23.71.

ACHETE pour TRS90A Mini Mémoro et Basic EDITEUR, Patrick GREGOIRE 34680 MAR-GAUX Tel.: (33)368 30.21 (après 20h)

VENDS Nouveaux modules pour TRS90A + manettes de jeu. 160 F. Pièce. Patrice COLLIN 19 rue Paul Pellon 54270 ESSEY LES MANCY

VENDS pour Videopex Télé incorporée + Cassettes de choc: 1200 F Bon état. Eric GRADOURG. Tel.: (91)331.32.54 (le soir vers 18h ou 19h)

VENDS pour TRS90A module Lecteur SECAM (livre 84) avec antenne. Prix 400 F. (à débattre) - Annick Gaudin FRETU Tel.: 859.50.93 (après 20h)

ACHETE petits écrans derrière les boîtes de K7 Vidéo ATARI, 15 F pièce. A envoyer à: Renaud CHEVALIER 11bis rue du de propriété La Verenne 94210.

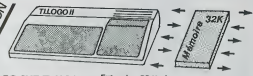
VENDS ZX81 neuf + mem-64K + clever PRIO. Le tout 1400 F. (0811 possible). Tel.: 628.19.07 ou 01.92.96.96

APPLE II	Moniteur
Patrice MUBERT	Page 1
CANON X 07	Cheminée
OLIVER BERANGER	Page 9
CASIO FX 702 P	Labyrinthe
Benoît SCHMIDT	Page 2
COMMODORE 64	Sonneur
Page 4	Page 4
PM GARDERES	Machine à écrire
Page 15	Page 15
DRAGON	Motos endobales
Page 17	Page 17
NP 41	Traque
Page 14	Page 14
MPP 81	Kilour
Daniel MAITRE	Page 4
ORIG 1	Pussance 4
Page 14	Page 14
CHERCHE TAJA	MZ 80
Page 8	Page 8
J.C. VILLAIN	Donjon et dragons
Page 7	Page 7
Eric BERDASH	PC 1600
Page 3	Page 3
Gestion d'écran	Page 3
Francis LEFEBVRE	Page 3
ZX 81	Monieur X
Christien REMY	Page 13
SPECTRUM	Redfisher
Reynald SEBASTIEN	Page 5
Microdos	Page 5
Bernard DUPIN	Patrouille londane
Page 16	Page 16
TRS90A (9/83)	Page 11
Recheal DAVID	Page 11
TR 99/4A (9/83)	Mérom
Page 12	Page 12
Gérard CALVINI	Trac man
THOMSON T07	Page 3
François LORFELS	Page 3

Directeur de la Publication - Rédacteur en Chef: Gérard CECALDI
Directeur Technique: Benoît RICAUD
Responsable Informatique: Pierre CLAUJEAN
Imprimeur: Christine MAHÉ
Dessins: Jean-Louis HEBBERE
Illustrateur: SHFT EDITIONS, 27, rue du Gal-Foy 75008 PARIS
Publié en 90 jours. Distribution NMPP.
N° R C 83 B 6621
DULAC et JARDIN S. A. EVREUX.

la Règle à Calcul

LA RÈGLE A CALCUL sort une extension mémoire 32 K extérieure pour la console T19/4. Avec 48 K ram, vous allez réaliser des programmes plus performants, utiliser le lgo II en français, outil indispensable à l'éveil informatique des élèves.



LOGO SUR TEXAS : Extension 32 K TI-LOGO II } 1.995 F

TEXAS INSTRUMENTS

<ul style="list-style-type: none"> • Foudre • Bonnet • Caddie mobile • Pile • Pile • Carabogner 	<ul style="list-style-type: none"> • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600
<ul style="list-style-type: none"> • Foudre • Bonnet • Caddie mobile • Pile • Pile • Carabogner 	<ul style="list-style-type: none"> • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600 • Mini 1600

LOGO en français: Module enrichie Ce langage destiné aux jeunes fait comprendre la philosophie informatique tout en laissant à l'élève la maîtrise de l'ordinateur pour l'obtention de lui donner des informations complémentaires à votre demande. Mathématiques et autres disciplines d'enseignement peuvent être abordées d'une manière naturelle.

BON DE COMMANDE TARIFS AU 18/6/1984

Nom _____
 Prénom _____
 Adresse _____
 Code Postal _____
 Ville _____
 C.R. (à joindre avec mandat ou mandat postal)
 Produits disponibles dans le stock au 18/6/1984
 Retenue sur le prix de vente de 10% (pour les commandes supérieures à 500 F)
 LAURE ACADIES
 101, rue de la République, 93000 NOUILLY
 Tél. 33 1 48 10 10 10 - Fax 33 1 48 10 10 10
 Livraison des produits disponibles sous 8 jours.